

Apache Software Foundation

Leading the Wave of Open Source

Bernd Fondermann
freier Software Architekt
bernd.fondermann@brainlounge.de
berndf@apache.org

Wie alles begann

- 1996: Loser Zusammenschluß von Webserver Admins
- “Apache Group”
- Austausch von Patches
- “A patchy webserver”
- 1999: ASF gemeinnütziger Verein in den USA
- 21 Members

ASF heute

- Projekte: >62
- Committer: >1.900
- Member: ca. 260
- Projekte im Inkubator: ca. 25
- SVN commits: > 660.000

Free Open Source

- Free: Apache Software License
- Open: “Community over Code”
 - volle Transparenz
 - jeder ist willkommen
- Source: Software...
 - “free of charge”
 - “for the general public”

Apache Software License

- aktuell: ASL 2.0
- entstanden aus der BSD-Lizenz
- “permissive”: jegliche Nutzung erlaubt
 - inkl. kommerzielle Nutzung
- problemlos in Closed Source verwendbar
- keine Verpflichtung, Änderungen zu veröffentlichen
 - dennoch passiert genau das

Organisation

<i>Foundation-Ebene</i>	<i>Projekt-Ebene</i>
ASF Board	PMC Chair
ASF Members	Project Management Committee
Committers	
Contributors	
Users	

Getragen von den Members

- Die ASF gehört den Members
- Das Board führt Tagesgeschäft
 - gewählt von den Members
 - schuldet ihnen Rechenschaft
- Die Project Management Committees
 - führen ihr Projekt eigenverantwortlich
 - in Vertretung & unter Kontrolle der Member

Meritokratie

- wer sich um ein Projekt verdient gemacht hat, wird Committer
- wer sich um die ASF verdient gemacht hat, wird ASF Member
- keine Bewerbung, nur Vorschlagsverfahren
- nur die individuelle Leistung zählt
- Unternehmen können nicht ASF Member werden

Wie funktioniert ein Projekt?

- öffentliche Mailinglisten
- Source, Website, Wiki, JIRA
- PMC Mailing-Liste
- Releases
- neue Committer einfangen
- Dokumentation

Was passiert mit meinen Contributions?

- Copyright: verbleibt beim Contributor
- Lizenz: ASL, gibt jedem das unbegrenzte Nutzungsrechte, auch der ASF
- Kontributoren sichern zu, daß ihre Beiträge ihre eigenen Schöpfungen sind

Wie fallen Entscheidungen?

- “do-acracy”
- Handle! = Lazy Consensus
- Große Änderung? -> Proposal & Diskussion
- Konsensorientiertes Vorgehen
- Vote: +1 +0 -0 -1
- Release? Committer? Änderung von Abläufen? -Vote!
- Technical Veto

Zuviel Bürokratie?

- alle Projekte funktionieren sehr ähnlich
- jeder hat die Chance, beizutragen
- kein Projekt kann 'übernommen' werden
- langfristige Lebensdauer wird gesichert
- ASF bietet Committern rechtlichen Schutz
- Qualitätsstandard sichern

Neue Projekte - Der Inkubator

- Eingangstor für Code, der ausserhalb der ASF entwickelt wurde
- Mentoren
- lernen, wie die ASF funktioniert
- Prüfung: Intellectual Property
- Üben: Releases
- Community-Building, Diversität

ApacheCon

- Konferenz rund um Apache
- Workshops von Apache Committern
- “Hackathon”: Projektarbeit ‘live’
- Vorträge
- Gespräche, BoF, Getränke, Essen etc.
- Frühjahr: ApacheCon EU in Amsterdam
- Herbst: ApacheConUS08 in New Orleans

Infrastruktur

- selbstgehostete Server
- FreeBSD, Solaris
- administriert durch Freiwillige
- mittlerweile 1 angestellter SysAdmin
- in 3 Rechenzentren
- Mirrors auf der ganzen Welt

Finanzierung

- individuelle Spenden
- Sponsoren:
 - Platinum: Google, Yahoo
 - Gold: HP
 - Silver: Covalent/SpringSource, IONA

Projekte

httpd	Apache Web Server
ant	Build-Tool
Cocoon	Content Processing
commons	Java Tool Libraries
Felix	OSGi Container
Geronimo	JEE Server
Harmony	Java SE Implementierung
Logging	log4j

mehr Projekte

Lucene	Freitextsuche
Maven	Software Project Managm.
OFBiz	eCommerce Suite
POI	MS Office Docs Zugriff
Roller	Blogging
SpamAssassin	Spam Filtering
Struts	Web Framework
Tomcat	Web App Container

noch mehr Projekte

Wicket	Web Framework
Web Services	WS-*, Axis2
Xerces	XML Processing

Wo findet man Apache Software?

- Jede Linux Distribution (Apache httpd)
- Eclipse
- JBoss
- SpringFramework
- Sun Java JDK
 - “com.sun.org.apache”
 - Apache Derby == Java DB

Infos

- <http://apache.org>
- Blogs: <http://planetapache.org>
- <http://people.apache.org>
- <http://apachecon.com>

Vielen Dank!

- Fragen und Antworten